

РОССИЯ ФЕДЕРАЦИЯ СЕНЕҢ
ЖӘМӘГАТЧЕЛЕККӘ ХЕЗМӘТ КҮРСӘТҮ
ҖӘМ ДӘҮЛӘТ УЧРЕЖДЕНИЯЛАРЕ ЭШЧЕЛАРЕ
ПРОФЕССИОНАЛЬ БЕРЛЕГЕНЕҢ
ТАТАРСТАН ЖӨМҮРИЯТЕ ОЕШМАСЫ



ТАТАРСТАНСКАЯ РЕСПУБЛИКАНСКАЯ
ОРГАНИЗАЦИЯ ОБЩЕРОССИЙСКОГО
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО СОЮЗА РАБОТНИКОВ
ГОСУДАРСТВЕННЫХ УЧРЕЖДЕНИЙ И
ОБЩЕСТВЕННОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

420012, Казан ш., Муштары ур., 9, 319 б.
тел.: (843)236-94-51, 238-86-88, 236-51-92
факс: (843)236-90-83
E-mail: profgos@list.ru www.prgu-tatarstan.ru

420012, г.Казань, ул.Муштары, 9, к.319
тел.: (843)236-94-51, 238-86-88, 236-51-92
факс: (843)236-90-83
E-mail: profgos@list.ru www.prgu-tatarstan.ru

№ 106 от 12.04.2019

Министру по делам молодежи
Республики Татарстан
Д.И. Фаттахову

Уважаемый Дамир Ильдусович!

Татарстанская республиканская организация Общероссийского профессионального союза работников государственных учреждений и общественного обслуживания Российской Федерации, в целях развития интереса среди членов Профсоюза к интеллектуальным видам досуга, популяризации исторического и общественно-политического значения образования ТАССР, проводит интеллектуально-развлекательную игру «КВИЗ, ПЛИЗ!» среди профсоюзных организаций министерств и ведомств Республики Татарстан.

В настоящее время заявки на участие поступили от Аппарата Президента РТ, Государственного Совета РТ, Министерства финансов РТ, Счетной палаты РТ, Прокуратуры РТ и других. Игра проводится циклом из 3 туров, первый тур состоится 20 апреля 2019 года, последующие - в сентябре и декабре 2019 года.

В рамках реализации Отраслевого соглашения, просим Вас оказать содействие в организации участия команды Министерства по делам молодежи РТ в интеллектуально-развлекательной игре «КВИЗ, ПЛИЗ!».

Приложение: Положение об интеллектуально-развлекательной
игре «КВИЗ, ПЛИЗ!» в 1 экз. на 4 л.

С Уважением,
Председатель

О.А. Калашникова

ПОЛОЖЕНИЕ

Об интеллектуально-развлекательной игре «КВИЗ, ПЛИЗ!» среди членов Профсоюза

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении интеллектуально-развлекательной игры «КВИЗ, ПЛИЗ!» (далее – Игра) определяет порядок организации и проведения Игры и условия участия членов Профсоюза в Игре.

1.2. Организатором игры является Татарстанская республиканская организация Общероссийского профессионального союза работников государственных учреждений и общественного обслуживания РФ.

1.3. Соорганизатором является индивидуальный предприниматель Васильев Анатолий Юрьевич (ОГРН 317213000029870)

2. Цели и задачи конкурса

2.1. Интеллектуальная игра ««КВИЗ, ПЛИЗ!» проводится для развития интереса членов Профсоюза к интеллектуальным видам досуга, популяризации исторического и общественно-политического значения образования ТАССР.

2.2. Целями мероприятия являются:

- укрепление позитивной корпоративной среды среди членов первичных организаций;
- создание условий для развития коммуникативного общения между членами профсоюза;
- организация интеллектуального, культурно-содержательного досуга членов профсоюза.

3. Участники конкурса

3.1. В игре принимают участие команды численностью 8 человек, подавшие заявки на участие в Игре в установленной форме (Приложение № 1 к Положению об Игре) **в срок до 15 апреля 2019 года.**

3.2. Общее количество команд, участвующих в Игре - 25.

3.3. Одна первичная профсоюзная организация может представить, как правило, одну команду.

3.4. Участниками команд могут стать члены Профсоюза в возрасте от 18 лет, состоящие на учете в первичных профсоюзных организациях и не имеющие задолженностей по профсоюзным взносам.

3.5. Каждый представитель команды обязан соблюдать общепринятые правила поведения в обществе и нести личную ответственность за свою жизнь, здоровье и моральный облик.

3.6. Во время проведения игры участникам запрещается пользоваться гаджетами (мобильные телефоны, планшетные компьютеры, плееры с функцией доступа в интернет и т. д.).

3.7. Участники обязаны соблюдать настоящее Положение.

4. Порядок и правила проведения

4.1. Игра проводится циклом из 3 туров:

I тур состоится **20 апреля 2019 года с 15.00 до 17.00** по адресу: г. Казань, ул. Баумана 13, 3 этаж, ресторан TwinPeaks;

II тур – 21 сентября 2019 года (время и место проведения будет сообщено дополнительно);

III тур – 21 декабря 2019 года (время и место проведения будет сообщено дополнительно).

4.2. Заявки на участие принимаются только в установленной форме, на электронную почту profgosorg@mail.ru в срок до **15 апреля 2019 года**.

4.3. Команда считается принятой к участию при получении ответного электронного письма с сообщением о внесении команды в реестр.

4.4. В день проведения Игры команда допускается к участию после регистрации, открывающейся за 30 минут до начала Игры.

4.5. Каждая команда готовит творческое представление-визитку, продолжительностью не более 1 минуты и презентует его перед началом I тура Игры (20 апреля 2019 года).

4.6. Каждый тур игры проходит в семь раундов. Почти во всех раундах по 6 вопросов. Ведущий зачитывает вопрос, после чего, у команд есть время на обсуждение ответа и записи его на соответствующий бланк. По окончании раунда команды передают бланк ответа Ассистентам Игры.

4.6.1. Раунд 1 – «Разминка для везучих»

4.6.2. Раунд 2 – «Включаем логику»

4.6.3. Раунд 3 – «Shazam»

4.6.4. Раунд 4 – «Железные нервы»

4.6.5. Раунд 5 – «1920-2020: ТАССР – Республика Татарстан»

4.6.6. Раунд 6 – «ЧГК»

4.6.7. Раунд 7 – «Последний шанс»

4.7. После окончания каждого раунда ведущий Игры озвучивает правильные ответы на вопросы.

4.8. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине, в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего раунда.

4.9. По завершении 3 и 6 раундов представителем Игры оглашаются промежуточные результаты команд.

4.10. После окончания последнего раунда производится итоговый подсчет баллов и оглашаются призеры и победитель текущего тура Игры.

4.11. В случае одинакового количества баллов у нескольких команд выше в итоговой таблице находится команда, у которой большее количество баллов в последнем отыгранном раунде.

4.12. Команда - абсолютный победитель определяется по суммарным результатам трех туров Игры.

4.13. Победитель Игры награждается кубком, дипломом и ценными подарками. Призеры награждаются дипломами и ценными подарками. Команды, набравшие меньшее количество баллов, награждаются благодарственными письмами. Организаторы вправе учредить специальные призы отдельным командам и участникам.

5. Финансирование конкурса

Финансирование конкурса осуществляется за счет средств Татарстанской республиканской организации Общероссийского профессионального союза работников государственных учреждений и общественного обслуживания Российской Федерации.

З А Я В К А
на участии в интеллектуально-развлекательной игре
«КВИЗ, ПЛИЗ!» среди членов Профсоюза,
посвященной 100-летию со дня образования ТАССР

от _____
(наименование первичной профсоюзной организации)

Команда _____
(наименование)

Капитан команды _____
(фамилия, имя, отчество полностью)

Состав команды (включая капитана):

№	Фамилия, Имя, Отчество (полностью)	Дата рождения (Ч,М,Г)	Должность	Контактный телефон
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

С Положением «Об интеллектуально-развлекательной игре «КВИЗ, ПЛИЗ!» среди членов Профсоюза ознакомлены. Обязуемся соблюдать общепринятые правила поведения в обществе и нести личную ответственность за свою жизнь, здоровье и моральный облик.

Информацию о месте и времени проведения Игр просим направлять на электронную почту:

Председатель ППО

Капитан команды
